

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
1				2	
1	0	1	1	0	
	3			1	
			1		

BULMACA 2 - 6x6

0	1			1	
	0	1			
		1		2	
			1		
	1				
		1			0

BULMACA 3 - 6x6

	2	1			
3			1		
				1	
	0	0	2		
1	0				
		0			

BULMACA 4 - 6x6

		1		2	
		1			2
		0	2		2
	2				0
			1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★			
★					
1			★	2	★
1	0	1	1	0	
★	3	★		1	
	★		1	★	

6x6 Çözüm 2

0	1	★		1	
	0	1		★	
		1	★	2	
	★		1		★
	1			★	
★		1	★		0

6x6 Çözüm 3

★	2	1	★		
3	★		1		★
★				1	
	0	0	2	★	
1	0		★		
★		0			

6x6 Çözüm 4

		1	★	2	★
	★	1			2
					★
		0	2	★	2
★	2		★		0
	★		1		0