

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1			
				2	
	0				1
	1				
1	0		1		1
				2	

BULMACA 2 - 6x6

0					
0	0	3		2	
1					2
		1	0	1	
	2				

BULMACA 3 - 6x6

2		1		0	
		2			
1				1	
0			0		
1					2
	1				

BULMACA 4 - 6x6

0	2		1		
				0	
0					1
1				2	
		0	2		
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	1		★	
		★		2	★
	0		★		1
★	1			★	
1	0		1		1
			★	2	★

6x6 Çözüm 2

0		★			
0	0	3	★	2	★
1		★			2
★		1	0	1	★
	★				
	2	★			

6x6 Çözüm 3

2	★	1		0	
★		2	★		
1		★		1	★
0			0		
1				★	2
★	1				★

6x6 Çözüm 4

0	2	★	1		★
	★			0	
0			★		1
1				2	★
★		0	2	★	
		1	★		