

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			2		
1	1			3	
			1	0	
				0	
				0	
1		3			

BULMACA 2 - 6x6

0					
0	2			1	1
		2			
	1		1		2
				1	
			0		

BULMACA 3 - 6x6

			1		0
	2	1			
		1			
		1		3	
	0		1	1	
			2		

BULMACA 4 - 6x6

0	1			1	
	1			1	1
					1
	2	1			1
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★		2	★	
1	1		★	3	★
★			1	0	
				0	
		★		0	
1	★	3	★		

6x6 Çözüm 2

0				★	
0	2	★		1	1
	★	2			★
	1		1	★	2
		★		1	
★			0		★

6x6 Çözüm 3

		★	1		0
★	2	1			
	★	1		★	
		1	★	3	★
	0		1	1	
		★	2	★	

6x6 Çözüm 4

	★				
0	1			1	★
	1	★		1	1
				★	1
★	2	1	★		1
	★			1	★