

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	
			3		
	0				
			1	2	
1					
1		1	0	1	

BULMACA 2 - 6x6

	1		3		
	0	3		2	
	2			0	
		1	1	0	
		1			

BULMACA 3 - 6x6

0		1		3	
		1			3
		0			
			0	0	2
0			0		

BULMACA 4 - 6x6

					0
		0	2		1
			0	1	1
2				2	
					2
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0	1	
		★	3	★	
	0		★		
★			1	2	★
1				★	
1	★	1	0	1	

6x6 Çözüm 2

	1	★	3	★	
	0	3	★	2	
★	2	★		0	
					★
	★	1	1	0	
		1	★		

6x6 Çözüm 3

0		1	★	3	★
	★	1		★	3
★		0			★
			0	0	2
0			0		★
		★			

6x6 Çözüm 4

			★		0
		0	2	★	1
★			0	1	1
2	★			2	★
				★	2
★	1		★		