

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0				
	2				1
			0	2	
1		0		0	
	1	1			

BULMACA 2 - 6x6

1		2			
			1		2
			0	1	0
	2		1		0
		2			

BULMACA 3 - 6x6

			1	0	
				1	
0		1			2
	1			3	
	1		1		2

BULMACA 4 - 6x6

		0			
		3		2	0
0	0				
1	0			1	
	1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	0				★
★	2	★			1
				★	
	★		0	2	★
1		0		0	
★	1	1	★		

6x6 Çözüm 2

		★			
1	★	2			★
			1	★	2
★			0	1	0
	2	★	1		0
	★	2		★	

6x6 Çözüm 3

		★	1	0	
					★
	★			1	
0		1		★	2
	1	★		3	★
★	1		1	★	2

6x6 Çözüm 4

★		0		★	
	★	3	★	2	0
		★			
0	0				★
1	0			1	
★	1		1	★	