

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		3			
0	2		3		
	0				1
				2	
	0				
0	0				

BULMACA 2 - 6x6

	2		2		
				1	1
0	0				0
	1	1	0		
	1				

BULMACA 3 - 6x6

	2				
			0		
	1		0	1	
0	2			1	
		2			
			0	1	

BULMACA 4 - 6x6

	1			2	
	0		2	0	1
	1			2	
0					
1			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	3	★		
0	2	★	3	★	
	0				1
★				2	★
	0			★	
0	0		★		

6x6 Çözüm 2

★	2	★	2		★
			★	1	1
0	0				0
				★	
★	1	1	0		★
	1	★			

6x6 Çözüm 3

★	2			★	
	★		0		
	1		0	1	★
0	2	★		1	
	★	2		★	
★			0	1	

6x6 Çözüm 4

★	1		★	2	★
	0		2	0	1
			★		
	1	★		2	★
0				★	
1	★		0		