

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		2	1		1
0					
	0	3			
			2		
				2	
1	0				

BULMACA 2 - 6x6

		0			
			1		
0					
	1		2	0	
		1	1	0	0
1					

BULMACA 3 - 6x6

		2			
	1			0	
			0		
	1	1	1		2
		1	0	2	

BULMACA 4 - 6x6

1		1	1		
	2		0		
2			0	1	
0			2		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	2	1	★	1
0		★			
	0	3	★		
		★	2		
★				2	★
1	0			★	

6x6 Çözüm 2

★		0		★	
	★		1		★
0			★		
	1	★	2	0	
★		1	1	0	0
1			★		

6x6 Çözüm 3

	★	2	★		
	1			0	
★			0		★
		★			
	1	1	1	★	2
	★	1	0	2	★

6x6 Çözüm 4

1	★	1	1	★	
					★
★	2		0		
2	★		0	1	
0		★	2	★	2
					★