

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1	1		
	1				
	1		0	1	
2			0		1
		0			
		1			

BULMACA 2 - 6x6

1	0				2
		1	0	2	
				0	
2					
		1	1		
	1				

BULMACA 3 - 6x6

0				0	
1			0		
		1	1		
			1	3	
		1			
	1				0

BULMACA 4 - 6x6

	2		3		1
1	1				
				0	
			1	1	
0		1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	1	★	
	1	★			
	1		0	1	★
2	★		0		1
★		0		★	
		1	★		

6x6 Çözüm 2

1	0			★	2
★		1	0	2	★
		★		0	
2	★				
★		1	1	★	
	1	★			

6x6 Çözüm 3

0		★		0	
1	★		0		
		1	1	★	
		★	1	3	★
		1		★	
★	1		★		0

6x6 Çözüm 4

★	2	★	3	★	1
1	1		★		
	★				
★				0	
			1	1	★
0		1	★	1	