

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
1					1
0					
		1	1		
				0	
1	0	1		1	

BULMACA 2 - 6x6

	1		2		
	0			2	
	2				1
		2			
1		0			0
	1				

BULMACA 3 - 6x6

1			1		
			2		0
		1			1
1		2		2	0
					0

BULMACA 4 - 6x6

0	0			1	
	1		2	2	
			1		
		1		1	
				1	
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				1	★
1		★			1
0			★		
	★	1	1		★
★				0	
1	0	1	★	1	

6x6 Çözüm 2

	1	★	2	★	
	0			2	★
★	2				1
	★	2	★		
1		0			0
★	1			★	

6x6 Çözüm 3

1	★		1		★
			★		
		★	2		0
★		1		★	1
1		2	★	2	0
		★			0

6x6 Çözüm 4

0	0		★	1	
	1	★	2	2	★
★			1	★	
	★	1		1	
			★	1	
0		★			