

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	2			0	0
		2			0
	2		4		
	1				
		1			0

BULMACA 2 - 6x6

			1	1	
			0	0	
	1				0
	1	2			
1			4		
0					

BULMACA 3 - 6x6

1			2		1
					0
1		2		1	
				1	
					2
0			0		

BULMACA 4 - 6x6

1			1	1	1
	2		0		
2			1		
	1		1		
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	2	★		0	0
	★	2			0
			★		
★	2	★	4	★	
	1		★		
	★	1			0

6x6 Çözüm 2

		★	1	1	★
	★		0	0	
	1				0
★	1	2	★		
1		★	4	★	
0			★		

6x6 Çözüm 3

1		★	2	★	1
★					0
1		2	★	1	
		★		1	★
	★				2
0			0		★

6x6 Çözüm 4

				★	
1		★	1	1	1
★	2		0		★
2	★		1	★	
	1		1		
★		1	★		