

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				1
		2		2	
	3			0	
		2	1	0	
	2				0

BULMACA 2 - 6x6

	2			1	
3				0	1
	3				0
				2	
	0	0			
	0				

BULMACA 3 - 6x6

			2		1
	3	1		2	0
		0		0	
	1				
			1		2

BULMACA 4 - 6x6

				1	0
	1				
1					2
1				2	
	1	0		0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★			1
		2	★	2	★
	★				
	3	★		0	
	★	2	1	0	
★	2		★		0

6x6 Çözüm 2

★	2			1	★
3	★			0	1
★	3	★			0
			★	2	
	0	0		★	
	0				★

6x6 Çözüm 3

	★		2	★	1
★	3	1	★	2	0
	★				
		0		0	
	1				★
	★		1	★	2

6x6 Çözüm 4

		★		1	0
★	1			★	
					★
1	★				2
1			★	2	★
★	1	0		0	1