

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1		1	
				1	0
		1			0
			3		
	0	2		3	

BULMACA 2 - 6x6

	0				
		0			
1					0
1	1			0	1
		2			
	1				1

BULMACA 3 - 6x6

			1		
1			0	1	
		0	2		
	1				1
1	1				
1					

BULMACA 4 - 6x6

			2		1
0					
1	0				1
	2		0	2	
			1		
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	1		1	★
		★			
			★	1	0
★		1			0
		★	3	★	
	0	2	★	3	★

6x6 Çözüm 2

	0				★
★		0		★	
1			★		0
1	1	★		0	1
★		2			★
	1	★			1

6x6 Çözüm 3

		★	1		★
1	★		0	1	
		0	2	★	
★	1		★		1
1	1				★
1	★				

6x6 Çözüm 4

	★		2	★	1
0			★		
1	0				1
★	2		0	2	★
	★		1	★	
		★			0