

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		0	1	0	0
		1			
		2	1		
1			2		2

BULMACA 2 - 6x6

0	2			0	
		2		0	
				1	2
	1		3	1	
	1				

BULMACA 3 - 6x6

1					
		1	0	1	
		2	0	0	
				0	1
	1			2	

BULMACA 4 - 6x6

				1	
		1			1
		1			
0		1		2	
					1
0	0				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
2		0	1	0	0
★		1	★		
	★	2	1		★
1		★	2	★	2
★					

6x6 Çözüm 2

0	2	★		0	
	★	2		0	
					★
			★	1	2
	1	★	3	1	★
★	1		★		

6x6 Çözüm 3

1		★			
★		1	0	1	★
	★	2	0	0	
		★		0	1
	1		★	2	★
	★				

6x6 Çözüm 4

		★		1	★
★		1			1
	★	1		★	
0		1		2	★
		★			1
0	0		★		0