

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
0	1		3	1	
	0				1
	2		0		
2		1			

BULMACA 2 - 6x6

					2
	1	1		3	
	0	0		1	
1		0			2
			0		

BULMACA 3 - 6x6

1		0			
		0			
			1	1	
	2	1			0
		2	2		
0					

BULMACA 4 - 6x6

	1	0			
					0
0			2	1	
	0				
	2		0		
2					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		
0	1	★	3	1	★
	0		★		1
				★	
★	2		0		
2	★	1			★

6x6 Çözüm 2

				★	2
★	1	1	★	3	★
	0	0		1	
1		0		★	2
★			0		★
	★				

6x6 Çözüm 3

1		0			★
★		0		★	
	★		1	1	
	2	1	★		0
	★	2	2	★	
0		★			

6x6 Çözüm 4

★	1	0		★	
			★		0
0		★	2	1	
	0			★	
★	2		0		★
2	★				1