

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	1				1
				2	
		1			2
1	1		0	1	
	2				

BULMACA 2 - 6x6

0	0				
	1			2	
	0				
	1	1	0		
			1		2
				1	

BULMACA 3 - 6x6

0	1		1		2
			0		
	2				1
1					
			1	1	
0					

BULMACA 4 - 6x6

		0			
2				1	
1					
		1			
			1		2
	1		1	1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	1	★			1
★				2	★
	★	1		★	2
1	1		0	1	
★	2	★			
					★

6x6 Çözüm 2

0	0			★	
	1	★		2	
	0			★	
★	1	1	0		★
		★	1		2
	★			1	★

6x6 Çözüm 3

0	1		1	★	2
	★		0		★
★	2				1
1			★		
	★		1	1	★
0		★			

6x6 Çözüm 4

★		0		★	
2	★			1	
1		★			
★		1			★
			1	★	2
	1	★	1	1	0