

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	3				
2					
1				1	0
	1	0			
	1			2	
		1		1	

BULMACA 2 - 6x6

1					0
	1				
			2		0
		2	1		0
	2		3		1

BULMACA 3 - 6x6

	1	0	1		
		2			1
			2		1
	2				
		2	0		
				0	

BULMACA 4 - 6x6

1		1		1	
			1	0	
				1	
1					1
		2			
		1	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	3	★			
2	★				
1				1	0
★	1	0		★	
	1		★	2	
	★	1		1	★

6x6 Çözüm 2

1	★				0
	1		★		
		★	2		0
	★	2	1		0
			★		
★	2	★	3	★	1

6x6 Çözüm 3

	1	0	1		★
	★	2	★		1
			2	★	1
	2	★			
	★	2	0		★
★				0	

6x6 Çözüm 4

1		1	★	1	
★			1	0	
				1	★
1		★			1
★		2	★		
	★	1	2	★	