

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
			2		
1				1	
	1		0	0	
	0		0		
	2		2		

BULMACA 2 - 6x6

			2	1	
		3			1
2				0	0
			0		0
2					0

BULMACA 3 - 6x6

		2		1	
			2		
	1			1	
0	1			1	
0	0				1

BULMACA 4 - 6x6

0		0			
					1
1				0	1
	1				
				1	2
1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		★		
			2	★	
1	★			1	
	1		0	0	
	0		0		★
★	2	★	2	★	

6x6 Çözüm 2

		★	2	1	★
★		3	★		1
2		★		0	0
★			0		0
2	★				0
				★	

6x6 Çözüm 3

		★			
★		2	★	1	
	★		2		★
	1		★	1	
0	1	★		1	
0	0			★	1

6x6 Çözüm 4

0		0			★
	★				1
1		★		0	1
★	1				★
			★	1	2
1	★			1	★