

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
					2
				2	
			2		
	1	2		1	
0	1		2	0	

BULMACA 2 - 6x6

1					
		1		1	
	1				
		2	0		1
	2		2		
	1	1			

BULMACA 3 - 6x6

			1		0
2		2			
	1				
	2				
1	1				
1			1		2

BULMACA 4 - 6x6

	1		0		
	0				
1	1		1	2	
	1	1			
				4	
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1				★
				★	2
			★	2	
	★		2		★
	1	2	★	1	
0	1	★	2	0	

6x6 Çözüm 2

1	★				
		1	★	1	
	1				★
	★	2	0		1
	2	★	2	★	
★	1	1			★

6x6 Çözüm 3

★			1		0
2	★	2	★		
	1				
★	2	★			
1	1				★
1	★		1	★	2

6x6 Çözüm 4

★	1		0		
	0			★	
1	1	★	1	2	
★	1	1		★	
			★	4	★
0				★	