

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			1	1	
	1				
		2			0
0			3		
				2	0
					1

BULMACA 2 - 6x6

			1	2	
0		1			
0					1
			1	1	
				0	1
0					

BULMACA 3 - 6x6

0	2			0	
2					
		0	1	1	
1	1			1	
	2				

BULMACA 4 - 6x6

	2				
			1		
0					
1			0		
		1	0	0	1
	2		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★	1	1	★
★	1				
		2	★		0
0		★	3	★	
	★			2	0
				★	1

6x6 Çözüm 2

		★	1	2	★
0		1		★	
0			★		1
	★		1	1	★
		★		0	1
0			★		

6x6 Çözüm 3

0	2	★		0	
2	★				
★		0	1	1	★
1	1		★	1	
	★				
★	2			★	

6x6 Çözüm 4

★	2	★			
			1	★	
0					★
1	★		0		
		1	0	0	1
★	2	★	1		★