

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
	1				1
		1		1	
	2				
			1	0	2
1			0		

BULMACA 2 - 6x6

					0
	0				
	1	0			2
2		0	0	2	
		1			1

BULMACA 3 - 6x6

0	2				
			0	0	1
				1	
2					
	2	0			
		1	1		

BULMACA 4 - 6x6

					0
			0		
1			2		
			1	1	
2		1		1	
		0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		
	1			★	1
	★	1		1	
★	2				★
		★	1	0	2
1	★		0		★

6x6 Çözüm 2

		★			0
	0		★		
★	1	0		★	2
2		0	0	2	★
★					
	★	1		★	1

6x6 Çözüm 3

0	2	★			
	★		0	0	1
★				1	★
2			★		
★	2	0			
	★	1	1	★	

6x6 Çözüm 4

★					0
	★		0		
1		★	2	★	
★			1	1	
2		1	★	1	
★		0	1		★