

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		1	0		
			0	0	
	1				
0	0	1			
				3	
		0			

BULMACA 2 - 6x6

0					0
			2		1
0		1			
		1			
				2	1
		0	1		

BULMACA 3 - 6x6

		1		2	
				0	
					0
0		0	0		
1	0				
	2			2	

BULMACA 4 - 6x6

	1				0
	1	2			
				2	
		1	1		
2				1	
			0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★	1	0		★
★			0	0	
	1	★			
0	0	1		★	
			★	3	
★		0		★	

6x6 Çözüm 2

0			★		0
		★	2		1
0		1			★
	★	1		★	
			★	2	1
★		0	1		★

6x6 Çözüm 3

		1	★	2	★
★				0	
	★				0
0		0	0		
1	0			★	
★	2	★		2	★

6x6 Çözüm 4

	1	★			0
★	1	2		★	
		★		2	
		1	1	★	
2	★			1	
★			0	1	★