

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0			1	
				1	1
				1	
		1			
3			0	1	
			0		

BULMACA 2 - 6x6

					1
					1
		0		1	
1					2
	0	1	1	1	
	2				

BULMACA 3 - 6x6

		0			
				0	
	2	2		2	
	1		4		
	0	3		2	
	1				

BULMACA 4 - 6x6

0			3		
		3			
				0	
	1			2	
	0	1			2
			0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0			1	★
			★	1	1
		★		1	
★		1		★	
3	★		0	1	
★			0		★

6x6 Çözüm 2

				★	1
	★				1
★		0		1	★
1			★		2
	0	1	1	1	★
★	2	★			

6x6 Çözüm 3

		0			★
	★			0	
★	2	2	★	2	
	1	★	4	★	
	0	3	★	2	
	1	★			

6x6 Çözüm 4

0		★	3	★	
	★	3	★		
				0	
	1	★		2	★
	0	1		★	2
★			0		0