

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	1		
				2	
1					
			2		0
	2				0
1	0	0			

BULMACA 2 - 6x6

	1		2		
				2	
		1			2
2		1		1	
		0		0	1

BULMACA 3 - 6x6

0	0	2		2	
			2		
					2
		1			
		1	0		
			1		0

BULMACA 4 - 6x6

1	1				0
		2			
		1	1	0	
	1				
			2		
1			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		0	1	★	
★				2	★
1			★		
	★		2		0
★	2		★		0
1	0	0		★	

6x6 Çözüm 2

	1	★	2	★	
				2	★
★		1	★		2
2	★	1		1	★
		0		0	1
★					

6x6 Çözüm 3

0	0	2	★	2	★
		★	2		
				★	2
	★	1			★
★		1	0		
		★	1		0

6x6 Çözüm 4

1	1	★			0
★		2	★		
	★	1	1	0	
	1				★
		★	2	★	
1	★		0		