

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
			0		
0			1		
1		2		1	
1				1	2
		0			

BULMACA 2 - 6x6

2					
		1		2	
1			1	0	
0	1				1
		2			0

BULMACA 3 - 6x6

	1	0		0	
1				2	
0			4		
		3		3	
0		0			

BULMACA 4 - 6x6

0				2	
				0	
					0
		1			
0		0	2		
0	0			3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1	★	
			0		
0		★	1		
1	★	2		1	★
1			★	1	2
★		0			★

6x6 Çözüm 2

2	★				
★		1	★	2	★
1			1	0	
		★			
0	1			★	1
	★	2	★		0

6x6 Çözüm 3

					★
★	1	0		0	
1			★	2	
0		★	4	★	
	★	3	★	3	
0		0		★	

6x6 Çözüm 4

0			★	2	★
		★		0	
★					0
	★	1			
0		0	2	★	
0	0		★	3	★