

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				2	0
		1	3		
1		2			
	3				0
			0		1

BULMACA 2 - 6x6

		0	0	0	
		1	0		
0	2				
1		2			2
				3	

BULMACA 3 - 6x6

		1		1	
2		1			
1		0			
		1			2
1	1			1	

BULMACA 4 - 6x6

	0				
			2	2	
	1		2		
1				0	1
0	1			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★	2	0
	★	1	3	★	
1		2	★		
★	3	★			0
	★		0		1
					★

6x6 Çözüm 2

★		0	0	0	
	★				
		1	0		★
0	2	★			
1	★	2		★	2
			★	3	★

6x6 Çözüm 3

★		1	★	1	
2	★	1			
				★	
1		0			★
★		1			2
1	1	★		1	★

6x6 Çözüm 4

	0		★		
		★	2	2	★
★	1		2	★	
			★		
1	★			0	1
0	1			1	★