

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
	4			1	0
		2			1
0	1	0			
0			2		

BULMACA 2 - 6x6

0		0			
		2		3	
					1
	1	0			
			1		0
	1				0

BULMACA 3 - 6x6

1	1		1		
	1				1
		2			
1	1	0			
				0	1

BULMACA 4 - 6x6

			1		
					1
	1		2		
					2
0		0	1		
			0	0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				0
★	4	★		1	0
	★	2		★	1
0	1	0			
			★		
0		★	2		★

6x6 Çözüm 2

0		0		★	
	★	2	★	3	★
★					1
	1	0		★	
	★		1		0
	1		★		0

6x6 Çözüm 3

1	1	★	1		★
★	1				1
				★	
	★	2	★		
1	1	0			★
★				0	1

6x6 Çözüm 4

	★		1	★	
★					1
	1	★	2		★
			★		2
0		0	1		★
	★		0	0	1