

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0		1	0		
				0	
		3			1
				2	
	1				2
1	1				

BULMACA 2 - 6x6

		0			
					1
		0	1	0	
3		1		1	
	2	1			1

BULMACA 3 - 6x6

		1			1
2	0				
			0	0	
					0
0		1			
			0	2	

BULMACA 4 - 6x6

0			2		1
	0				0
	2				
2			2	1	
	1			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		1	0		★
		★		0	
	★	3	★		1
				2	★
★	1			★	2
1	1	★			

6x6 Çözüm 2

		0		★	
					★
			★		1
★		0	1	0	
3	★	1		1	★
★	2	1	★		1

6x6 Çözüm 3

★		1	★		1
2	0				★
★			0	0	
		★			0
0		1		★	
	★		0	2	★

6x6 Çözüm 4

0		★	2	★	1
	0				0
★	2		★		
2	★		2	1	★
	1		★	1	
★					