

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			3		
	0			4	
		0			2
	0			1	
	1			0	
	0	1			

BULMACA 2 - 6x6

1					
		0			
		1	2		
1				2	
		1	1		
			1	0	1

BULMACA 3 - 6x6

0	2				
		4			
				1	
			1		
2	0		0		
	1		0	0	

BULMACA 4 - 6x6

0	1				
0		2			
			2		
0	1			2	
0	1		3		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	3	★	
	0		★	4	★
★		0		★	2
	0			1	
	1	★		0	
	0	1			★

6x6 Çözüm 2

1			★		
★		0			
	★	1	2	★	
1			★	2	
★		1	1		★
		★	1	0	1

6x6 Çözüm 3

0	2	★			
	★	4	★		
		★		1	
★			1	★	
2	0		0		★
★	1		0	0	

6x6 Çözüm 4

				★	
0	1	★			
0		2	★		
	★		2		★
0	1		★	2	
0	1	★	3	★	