

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		
	2				1
	1				
		1		1	0
		1			
			1	1	0

BULMACA 2 - 6x6

		1			1
			0	1	
2			1	2	
		1			
		0	1		0

BULMACA 3 - 6x6

1		1			
	1	0	0	1	
		0			
3			0		
	4				
			0		

BULMACA 4 - 6x6

					1
	3			1	
					1
	0	0			2
	1				
			0	0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0		★
	2	★			1
	1		★		
	★	1		1	0
★		1		★	
		★	1	1	0

6x6 Çözüm 2

	★	1		★	1
★			0	1	
2		★	1	2	★
★		1		★	
			★		
		0	1		0

6x6 Çözüm 3

1	★	1			★
	1	0	0	1	
★		0		★	
3	★		0		
★	4	★			
	★		0		

6x6 Çözüm 4

	★				1
★	3	★		1	★
			★		1
	0	0		★	2
	1				★
	★		0	0	1