

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	1
		0			
2		2			
	2				
1	2				0
1		2			

BULMACA 2 - 6x6

0					0
		2			2
			1		
		1			2
				1	
1		1		1	

BULMACA 3 - 6x6

0			1		
	0	1			
		0			2
				2	0
			2		
1			0		

BULMACA 4 - 6x6

		1			
1		0	2	0	
				1	
				1	
		1	0		
2			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				0	1
		0			★
2	★	2	★		
★	2				
1	2	★			0
1	★	2		★	

6x6 Çözüm 2

0			★		0
	★	2		★	2
		★	1		★
		1			2
★				1	★
1		1	★	1	

6x6 Çözüm 3

0		★	1		
	0	1			★
		0		★	2
★				2	0
		★	2	★	
1	★		0		★

6x6 Çözüm 4

★		1	★		
1		0	2	0	
			★	1	
		★		1	★
★		1	0		
2	★		1	★	