

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
		1			
					0
1	1				1
				1	1
	0	1		2	

BULMACA 2 - 6x6

				1	
		1		1	
			1	0	
	1	1			
2					0
			1		1

BULMACA 3 - 6x6

2				1	
	2			1	
		1			
			1		1
1	1		1		0

BULMACA 4 - 6x6

				1	
	0	3			
			2		0
			0		1
	1				
	1	0			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1		★
★		1			
	★				0
1	1			★	1
★				1	1
	0	1	★	2	★

6x6 Çözüm 2

			★	1	
	★	1		1	★
★			1	0	
	1	1	★		
2	★				0
★			1	★	1

6x6 Çözüm 3

★					
2	★			1	★
	2		★	1	
	★	1			
★			1	★	1
1	1	★	1		0

6x6 Çözüm 4

		★		1	★
	0	3	★		
		★	2		0
	★		0		1
	1				★
★	1	0		★	2