

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
	1				
1		1			0
1				0	
			1	1	
			0	0	

BULMACA 2 - 6x6

			0	1	
		4			
1	2		3		
1	0	0	0	0	

BULMACA 3 - 6x6

		1	0		
1					
		2	1	0	0
				1	
1				0	
	1				

BULMACA 4 - 6x6

					0
1		3		2	
0		1	2		
0	2				
			0		
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★			
★	1			★	
1		1	★		0
1	★			0	
		★	1	1	★
★			0	0	

6x6 Çözüm 2

★			0	1	★
		★			
	★	4	★		
1	2	★	3	★	
★					
1	0	0	0	0	

6x6 Çözüm 3

★		1	0		★
1		★			
	★	2	1	0	0
			★	1	
1		★		0	
★	1				★

6x6 Çözüm 4

		★			0
1	★	3	★	2	
0		1	2	★	
0	2	★			
	★		0		
★				1	★