

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
1					
		2			
0		1		4	
0					
0	1			1	0

BULMACA 2 - 6x6

1		2			
	1	1			
				2	
		2			
			1		
	0	1	0	1	

BULMACA 3 - 6x6

				2	
2	0				
	2			1	
	1	2			
			2	0	
0	1				

BULMACA 4 - 6x6

1	0	0	1		1
2					0
		1			
				3	
1		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					0
1		★			
	★	2		★	
0		1	★	4	★
0				★	
0	1	★		1	0

6x6 Çözüm 2

1	★	2	★		
	1	1		★	
		★		2	
★		2		★	
		★	1		
	0	1	0	1	★

6x6 Çözüm 3

★				2	★
2	0			★	
★	2	★		1	
	1	2	★		
	★		2	0	
0	1		★		

6x6 Çözüm 4

1	0	0	1	★	1
★					
2		★			0
★		1			
			★	3	★
1	★	1		★	