

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			0
1				0	
1			1		
	1	2		1	1
					0

BULMACA 2 - 6x6

				0	
2			0	1	
				1	
	2				1
2		1			0
0					

BULMACA 3 - 6x6

	2			1	1
	1	0	2		
2		2			
					0
		0			1

BULMACA 4 - 6x6

				0	0
	1	2			
					1
0	1		0		
2				1	
	3				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		2	★		0
1		★		0	
1	★		1		★
	1	2	★	1	1
		★			0
★					

6x6 Çözüm 2

★				0	
2	★		0	1	★
		★		1	
★	2			★	1
2	★	1			0
0			★		

6x6 Çözüm 3

	★				
★	2		★	1	1
	1	0	2		★
2	★	2	★		
★					0
		0		★	1

6x6 Çözüm 4

		★		0	0
★	1	2	★		
				★	1
0	1		0		
2	★			1	★
★	3	★			