

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	
		1			
	1	0			
		2	0		0
1	2			0	
				1	

BULMACA 2 - 6x6

	1				0
	0	0	0	2	
	2	0			
		3			
0			3		

BULMACA 3 - 6x6

		1			
		0	2		0
3		2			1
	3				
		1			1
					1

BULMACA 4 - 6x6

		1	1		
					0
	0		0		
	2			1	
		3			
		0	2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		0	
★		1			★
	1	0		★	
	★	2	0		0
1	2	★		0	
★				1	★

6x6 Çözüm 2

	1	★			0
				★	
	0	0	0	2	★
★	2	0			
	★	3	★		
0		★	3	★	

6x6 Çözüm 3

		1	★		
★		0	2		0
3	★	2	★		1
★	3				★
	★	1			1
				★	1

6x6 Çözüm 4

	★	1	1	★	
★					0
	0		0		
	2	★		1	★
	★	3	★		
		0	2	★	1