

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1			2
				2	
	1				
		2	1	0	1
0				1	

BULMACA 2 - 6x6

	2		1	0	2
1			0	1	
				0	
	2			2	
1					

BULMACA 3 - 6x6

				0	0
2					
0	2				
		1	0	2	
	2				
	1			2	

BULMACA 4 - 6x6

	2				
2					2
	1		0	3	
			2		
		1		2	
			1	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	1		★	2
		★		2	★
★					
	1		★		
	★	2	1	0	1
0		★		1	★

6x6 Çözüm 2

					★
★	2	★	1	0	2
1			0	1	★
	★			0	
★	2		★	2	
1				★	

6x6 Çözüm 3

★				0	0
2	★				
0	2			★	
	★	1	0	2	
★	2			★	
	1	★		2	★

6x6 Çözüm 4

★	2	★			
2				★	2
★	1		0	3	★
			2	★	
		1	★	2	
	★		1	0	