

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	
2				0	1
	1	0			
	1				
				2	
		1	1		

BULMACA 2 - 6x6

			2		1
					1
1	0	1			
			1		2
		1		1	
					1

BULMACA 3 - 6x6

	0	1			
			1	2	
		2	0	1	1
	2				
2			0		

BULMACA 4 - 6x6

					0
1	2		1	0	
		2			
			1	1	
		2			
0		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0	1	★
2	★			0	1
	1	0			
★	1			★	
			★	2	
	★	1	1		★

6x6 Çözüm 2

		★	2	★	1
★					1
1	0	1			★
		★	1		2
★		1		1	★
			★		1

6x6 Çözüm 3

	0	1		★	
		★	1	2	★
	★	2	0	1	1
				★	
★	2				★
2	★		0		

6x6 Çözüm 4

	★				0
1	2	★	1	0	
★		2			★
		★	1	1	
	★	2		★	
0		1	★		