

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
	1				
1	1			1	
1			0		1
	2				
			1		1

BULMACA 2 - 6x6

		0	2		1
1		1			
0		1			
	1			2	
	1		1		

BULMACA 3 - 6x6

		1			1
			1		0
		2			
1				2	
	1	1			
	0	0			

BULMACA 4 - 6x6

	1				
2					1
	2	0	2		
2				1	0
1	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1				★	
★	1		★		
1	1			1	★
1	★		0		1
	2	★			
★			1	★	1

6x6 Çözüm 2

	★				
★		0	2	★	1
1		1	★		
0		1			
	1	★		2	★
★	1		1	★	

6x6 Çözüm 3

	★	1		★	1
★			1		0
		2	★		
1		★		2	★
★	1	1		★	
	0	0			

6x6 Çözüm 4

★	1				★
2			★		1
★	2	0	2	★	
2	★			1	0
1	2	★			
★					