

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1				0	
	2			2	
3					1
	2		0		
0	0		0		

BULMACA 2 - 6x6

	2				
			2		2
					0
0					0
0	1	1			
1				1	

BULMACA 3 - 6x6

1					1
	3		1		
				1	
	2	1			
1	2		1		
1					

BULMACA 4 - 6x6

0				0	1
0				2	
			2		
			1		2
		1			
0		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★		0	
★	2		★	2	★
3	★				1
★	2		0		
				★	
0	0		0		★

6x6 Çözüm 2

★	2				★
	★		2	★	2
			★		0
0		★			0
0	1	1			
1	★			1	★

6x6 Çözüm 3

1	★				1
	3	★	1		★
	★			1	
★	2	1		★	
1	2	★	1		
1	★				

6x6 Çözüm 4

0				0	1
0			★	2	★
		★	2		
★			1	★	2
	★	1			★
0		1	★		