

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		0
2					
	1	1			
	2		2		
		3	0	1	
				0	

BULMACA 2 - 6x6

			2		
	0			3	
	0				
0	2		1		
			0	1	
0		0			

BULMACA 3 - 6x6

1		1		2	
	1	0			
	2				
2		1	2		
0		1			

BULMACA 4 - 6x6

		1			1
0	1				
0					
		2	0		
	2		0	0	
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1		0
2			★		
★	1	1			★
	2	★	2	★	
	★	3	0	1	
		★		0	

6x6 Çözüm 2

★			2	★	
	0		★	3	
	0			★	
0	2	★	1		★
	★		0	1	
0		0		★	

6x6 Çözüm 3

				★	
1	★	1		2	
	1	0		★	
★	2		★		
2	★	1	2		★
0		1	★		

6x6 Çözüm 4

	★	1		★	1
0	1		★		
0		★			
	★	2	0		★
★	2		0	0	
	1	★			