

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2		1	
			2		
	1				
1	0				
1	0		1		1
	2				

BULMACA 2 - 6x6

0	0		0		
0			1		3
1				2	
				1	1
	1				

BULMACA 3 - 6x6

	2	1		1	
3		1		1	
			0		2
		1			
	0		1		

BULMACA 4 - 6x6

2				2	
	3	0	1		
			0		
	3		1		
2		2	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★	1	
			2		★
★	1		★		
1	0				
1	0		1	★	1
★	2	★			

6x6 Çözüm 2

0	0		0		★
0			1	★	3
1	★			2	★
		★			
			★	1	1
★	1				★

6x6 Çözüm 3

★	2	1	★	1	
3	★	1		1	★
★			0		2
		1			★
		★			
	0		1	★	

6x6 Çözüm 4

2	★			2	★
★	3	0	1	★	
	★		0		
	3	★	1		
2	★	2	0		
★					