

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2			2	
			1		
2			1	1	
0		2			
0				0	0

BULMACA 2 - 6x6

	3				
2		2			
		0	1	1	
	1				
2					
		0		0	1

BULMACA 3 - 6x6

				0	
0					
1					3
			1		
		1		1	2
1		1	1		

BULMACA 4 - 6x6

	2			2	
					3
		1		2	
0				0	
0	0			1	
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
	2	★		2	★
★			1	★	
2	★		1	1	
0		2	★		
0		★		0	0

6x6 Çözüm 2

★	3	★			
2	★	2		★	
		0	1	1	
★	1		★		
2					★
★		0		0	1

6x6 Çözüm 3

		★		0	
0					★
1				★	3
★			1		★
		1	★	1	2
1	★	1	1		★

6x6 Çözüm 4

★	2	★		2	★
				★	3
	★	1		2	★
0				0	
0	0		★	1	
0		★			