

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1		0	0
0			3	1	
	0				
		0			
2		1			1

BULMACA 2 - 6x6

	1			2	
	1	1	2		2
	0	2			
					0
0		0			

BULMACA 3 - 6x6

			0		
1	0				
1	1		1	2	0
			1		
		0			
				0	

BULMACA 4 - 6x6

	2	0	1		1
2				1	0
0				2	
			2		
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1		0	0
			★		
0		★	3	1	★
	0		★		
★		0			
2	★	1		★	1

6x6 Çözüm 2

	1	★		2	★
★	1	1	2	★	2
	0	2	★		
		★			0
	★				
0		0			★

6x6 Çözüm 3

★			0		★
1	0			★	
1	1	★	1	2	0
★			1	★	
		0			★
	★			0	

6x6 Çözüm 4

★	2	0	1	★	1
2	★			1	0
0			★	2	
			2	★	
★					
		★	1		★