

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	2				
		2	0	1	
	1	0			
	2				
3		1			
					0

BULMACA 2 - 6x6

1	0			1	
		0	1		
2			0	0	1
				0	
		1			

BULMACA 3 - 6x6

		1			1
1	0				
1				1	2
		0	2	1	
					1

BULMACA 4 - 6x6

1			3		
		2			1
	1		1		
					1
0					1
0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	2	★			
	★	2	0	1	★
	1	0			
★	2		★		
3	★	1		★	
★					0

6x6 Çözüm 2

1	0		★	1	
★		0	1		★
2	★		0	0	1
		★		0	
					★
★		1	★		

6x6 Çözüm 3

	★	1		★	1
★					
1	0				★
1			★	1	2
★		0	2	1	★
			★		1

6x6 Çözüm 4

1		★	3	★	
★		2	★		1
	1		1		★
	★				1
0		★			1
0	0				★