

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			0
0				1	
			1		
	1		0		
	2			0	
		3		1	

BULMACA 2 - 6x6

				0	
1					
0			1	2	
			2		
0				3	
0	1		3		

BULMACA 3 - 6x6

				0	0
	3				
1		2		1	
2		3		1	
		0		0	

BULMACA 4 - 6x6

	1				
1					0
0					
		0	1	1	0
		0			2
				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★		0
0				1	
			1	★	
★	1		0		★
	2	★		0	
	★	3	★	1	

6x6 Çözüm 2

★				0	
1			★		
0			1	2	★
	★		2	★	
0			★	3	
0	1	★	3	★	

6x6 Çözüm 3

	★			0	0
★	3	★			
1		2		1	★
		★			
2	★	3	★	1	
★		0		0	

6x6 Çözüm 4

★	1			★	
1		★			0
0			★		
		0	1	1	0
★		0		★	2
	★			2	★