

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
0	2		3		
				3	
	2	0	1	0	
					0
		0			

BULMACA 2 - 6x6

			2	0	1
		2			
	0	3		2	
0	1		3		1

BULMACA 3 - 6x6

					1
1		2	0		
		0			3
		1			
1	2				
				0	0

BULMACA 4 - 6x6

	0				
			2		1
	1	0	0		1
1			0	2	
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				0
0	2	★	3	★	
			★	3	★
★	2	0	1	0	
	★				0
		0		★	

6x6 Çözüm 2

			★		
		★	2	0	1
★		2			★
		★			
	0	3	★	2	
0	1	★	3	★	1

6x6 Çözüm 3

		★			1
1	★	2	0		★
		0		★	3
★		1			★
1	2	★			
	★			0	0

6x6 Çözüm 4

	0		★		
★			2	★	1
	1	0	0		1
1	★		0	2	★
				★	
★	1		★		