

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	1
2			1		
					2
		0			
		1	1		3
0				2	

BULMACA 2 - 6x6

0	1		1	1	
		3		2	
	3		3	0	0
	0				

BULMACA 3 - 6x6

	1	2			
2					1
			0		
	0	1			
0			2		0
					0

BULMACA 4 - 6x6

	1				
1		0	1		
1					
1	2		1		0
					0
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	1	1
2	★		1		★
★					2
		0			★
		1	1	★	3
0		★		2	★

6x6 Çözüm 2

					★
0	1	★	1	1	
				★	
	★	3	★	2	
★	3	★	3	0	0
	0		★		

6x6 Çözüm 3

★	1	2	★		
2		★			1
★			0		★
	0	1		★	
0		★	2		0
			★		0

6x6 Çözüm 4

★	1				★
1		0	1	★	
1	★				
1	2	★	1		0
★					0
	★	2	★		