

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2		1	
		0	1		
	1	0			
	0	1	0		
					2
				2	

BULMACA 2 - 6x6

0			2		
			0		0
	1				0
	0	1		2	
			3		
				3	

BULMACA 3 - 6x6

2			0		
	3		3		
					0
	1				0
		1			
		0	0	1	

BULMACA 4 - 6x6

0		1			
			1		2
1	2			1	0
		3			0
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★	1	
		0	1		
★	1	0		★	
	0	1	0		★
		★			2
			★	2	★

6x6 Çözüm 2

0		★	2	★	
	★		0		0
	1				0
	0	1	★	2	
★			3	★	
			★	3	★

6x6 Çözüm 3

2	★		0		★
★	3	★	3	★	
			★		0
	1				0
	★	1			
		0	0	1	★

6x6 Çözüm 4

		★			
0		1			★
	★		1	★	2
1	2	★		1	0
★		3	★		0
1		★			