

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			1	
0	0	1		0	
0					
1			4		
	1			2	

BULMACA 2 - 6x6

	1				
	0				
0				1	0
				0	1
		1		1	
		1		1	

BULMACA 3 - 6x6

1		1			
1		1	2	0	
1		2			
	3		2		
				0	

BULMACA 4 - 6x6

		2			
		1			
	1		1		
	2	1	0		0
			1		
0	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1			1	★
		★			
0	0	1		0	
0			★		
1		★	4	★	
★	1		★	2	

6x6 Çözüm 2

★	1				★
	0			★	
0		★		1	0
				0	1
	★	1		1	★
★		1	★	1	

6x6 Çözüm 3

★					
1		1	★		
1	★	1	2	0	
1		2	★		
★	3	★	2		★
	★			0	

6x6 Çözüm 4

	★	2	★		
		1			★
	1	★	1		
★	2	1	0		0
	★		1	★	
0	1				★