

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0		1		
0	1		1	3	
		1			
	3				
				1	0

BULMACA 2 - 6x6

	0		1		2
				2	
					2
				1	
	1		1	0	1
		1			

BULMACA 3 - 6x6

	3				
				0	
	1		1		
	0				
0		0	3		
		2		2	0

BULMACA 4 - 6x6

		2			
				0	0
			0		
		0	2		
0	0			4	
0					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0		1	★	
0	1	★	1	3	★
		1		★	
	★				
★	3	★			
			★	1	0

6x6 Çözüm 2

	0		1	★	2
		★		2	★
			★		2
	★			1	★
	1		1	0	1
★		1	★		

6x6 Çözüm 3

★	3	★			
	★			0	
	1		1		★
	0		★		
0		0	3	★	
	★	2	★	2	0

6x6 Çözüm 4

★		2	★		
		★		0	0
	★		0		
		0	2	★	
0	0		★	4	★
0				★	2